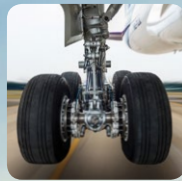


航空機ダイナミクス ライブラリ



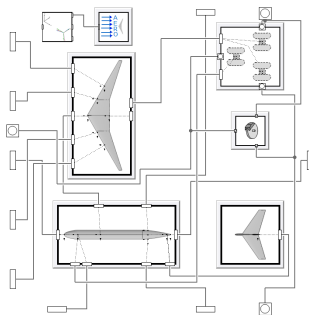
▶ アーキテクチャ設計の検証・詳細な分析に適した固定翼航空機や
関連サブシステムのモデリングとシミュレーション

航空機ダイナミクスライブラリは、機体全体およびサブシステムシミュレーションのためのオープンかつお客様が拡張できる環境を提供しています。構造化されつつ柔軟なシステムアーキテクチャは、定義済み航空機コンポーネントの広範なライブラリに基づいて構築されており、固定翼航空機のあらゆるクラスを扱いやすく容易な方法で組み立てることができます。

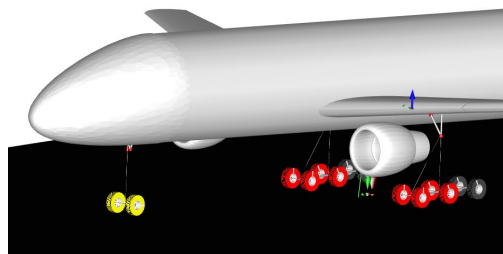
航空機ダイナミクスライブラリは、従来型または非従来型のアーキテクチャの分析をサポートするために真のマルチボディ、マルチドメインシミュレーションを提供することを特長としています。

特徴

- 翼、胴体、着陸装置、飛行制御、動力システム、消費側システムなどを含む広範な定義済みコンポーネントの拡張可能なライブラリ
- 6または3自由度の飛行ダイナミクスモデル
- 詳細なランディングギアモデル
- 成熟度の高い公知の経験式を使った航空機レベルの寸法設定と統合方法
- オープンコードで容易に拡張可能



モデル構築を加速するテンプレート



3種のタイヤ表現：接触していない（黄色）、滑っている（赤色）、接触している（灰色）



パラメトリックウィングジオメトリ

Modelon